# Evidencia de la implementación del SCRUM

En este proyecto nos guiaremos utilizando la metodología SCRUM ya que es una manera muy útil y eficaz además de que va muy acorde con nuestro proyecto. Ya que esta herramienta es enfocada al desarrollo de software. Esta metodología la utilizaremos en el ámbito del monitoreo (Split) que son periodos de tiempo en los cuales se está planeando, desarrollando y mejorando actividades o tareas ya anteriormente asignadas para esta etapa del Split. Esto es un proceso cíclico que se va repitiendo hasta que finalicemos todas las tareas pendientes, para así sacar adelante el software. Es una muy buena estrategia ya que además cuenta con una planeación de revisión y evaluación del proyecto las cuales se van generando antes, durante y después del Split para así saber exactamente en que etapa nos encontramos acorde a nuestro cronograma para poder medir nuestros tiempos y terminar a tiempo.

# Evidencia de la Propuesta del Proyecto

Check-List el cual consta de realizar un software que tome las asistencias de los alumnos en la entrada de la misma institución al igual que las salidas de los estudiantes. Por medio de un checador de código de barras. Además de que generara reportes al finalizar el mes para obtener el índice de los alumnos que más faltan en la institución y así llevar un control extensivo de esos alumnos que faltan demasiado. La asistencia se guardará o se aplicaran a una base de datos en Excel en la cual solo se guarda el nombre del alumno, carrera y 5 apartados para seleccionar los días de la semana y hay poner la asistencia o inasistencia para la finalización de la semana generar un reporte de las mismas. A finalizar el mes también se generará otro reporte de las asistencias del mes.

Tendrá otro apartado enfocado a cuestiones académicas de los alumnos. La cual funcionara de la siguiente manera generara reportes acerca del comportamiento de los alumnos, Esto con el fin de agilizar el proceso y gastar menos hojas implementaremos esta modalidad en el sistema. Al llenar todos los campos del formato o documento de reporte en el sistema. Este creara un directorio con el nombre del alumno y dentro de él se creará un archivo con el nombre o el tipo de reporte (este dato se tomará de un campo en el cual en usuario especificara el tipo de reporte a generar). Creará un archivo Word con el tipo de reporte seguido de la fecha del día generado con la información asignada en el programa.

# Supervisión y evaluación del personal

Para tener un buen control sobre el desempeño de cada miembro del team utilizaremos GitHub que servirá como juez del avance de los integrantes del equipo. Ya que GitHub tiene herramientas muy útiles para evaluar esto, ya que permite subir tareas a su repositor y te da la opción de que puedes especificar que tu repositorio no sea privado si no compartido con un team, para que así todos tengan acceso a la información que hay se almacena, y de esta forma puedas subir las tareas y especificar quien las debe de realizar. Además de que cuenta con unas herramientas que te permiten ver el ciclo de vida de la tarea, ¿de qué forma? Pues nos permite mediante colores ir viendo el estado de la tarea. En negro significa que la tarea asido asignada pero no asido empezada, el amarillo quiere decir que la persona ya empezó a desarrollar la tarea y el verde que ya termino la tarea. Después el líder de proyecto debe de revisar la tarea y ver si es correcta si esta bien la finaliza y pasa a estar en color rojo la tarea (que significa que la tarea asido liberada). Si esta mal la debes de regresar al proceso así que la actividad se colorea de amarillo y el desarrollador debe de checarla para ver que fue lo que le fallo. Así cíclicamente hasta que todas las tareas este en color rojo(liberadas).

# Supervisión y evaluación del Proyecto

De la misma manera que en la supervisión del personal usaremos el mismo método para monitorear el avance del proyecto que es usar GitHub y sus herramientas. Además de utilizar como no lo indica la metodología SCRUM realizar reuniones de planeación antes de la iniciación de el Sprint, durante el Sprint realizaremos juntas diarias de 15 minutos para ver los problemas del día anterior o simplemente para saber lo que están asiendo durante el día, otra que seria al finalizar el Split que seria la entrega del demo al cliente para ver si todo va marchando bien. Y por último sería una de realimentación para ver lo que nos fallo y reafirmar lo que ismos bien más que nada motivacionales.

# Informe Interno

Al finalizar cada Split se debe de llevar a cabo una simplificación y una retroalimentación de lo que se vivió durante ese periodo. Para lo cual utilizaremos una nomenclatura técnica pero informal. Para ilustrar el contenido del informe utilizaremos el siguiente formato.

Va hacer un tipo cuadro comparativo donde Cada miembro del equipo pondrá su nombre y firma para confirmar su colaboración en la retroalimentación. En la cual cada integrante explicara de manera generar que fue lo que realizo y como lo realizo. Además, contara con una sección de complicaciones para que escriban los problemas si es que los tuvieron y como lo resolvieron.

Ejemplo:

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre de la tarea | |
| Descripción: | |
| (Opcional)  Complicaciones: | Soluciones: |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Nombre\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Firma